

# Robotik – Roboter bauen und programmieren

Mit Bauteilen des **LEGO Mindstorms** Systems wird der Roboter gestaltet. Den Körper, oder besser das Gehirn bildet der programmierbare RCX-/NXT-Baustein. Der Roboter kann durch verschiedene Sensoren seine Umgebung erkunden und darauf reagieren.

## Inhalte:

- Konstruieren von Robotermodellen
- Einführung in die Programmiersoftware,
- Grundlagen der Ablaufsteuerung
- Programme testen und verbessern, Abgleichen von Programm und Konstruktion
- eigene Problemlösungen entwickeln



## Themen:

1. **Motoren und Sound**  
Fahren und Lenkung, Tanzen,
2. **Sensoren**  
Hindernissen ausweichen mit Stoß- und Ultraschallsensoren, auf Geräusche reagieren  
einer Linie folgen mit Lichtsensoren
3. **Kommunikation und Variablen**  
Nachrichten senden und empfangen
4. **Themenbezogene Aufführung planen**  
Bauen und Kostümieren der Roboter, Choreografie planen und programmieren, Kulissen gestalten



Wenn du (**Klasse 5 oder 6**) an diesen Inhalten interessiert bist und daran Freude hast, bist du herzlich eingeladen in unseren Kurs am

Dienstag,  
15.00- 16.30 Uhr  
in der Anna-Lindh- Schule  
bei Frau Annacker

Anmeldung unter: [sekretariat@anna-lindh-schule.de](mailto:sekretariat@anna-lindh-schule.de)